



**Equipe développement Jeux Vidéo sur le thème de la durabilité**  
**Développeur C# / Unity pour un jeu video**

Télétravail 100% / Temps partiel max 6h / Semaine / Bénévolat

**Présentation de l'Association**

L'Association Mon Eco Pote, qui gère la plateforme My Eco Best Friend, a pour ambition d'aider les citoyens suisses à devenir plus éco-responsables à travers différents moyens disponibles via la plateforme My Eco Best Friend tels qu'une place de marché de produits et services écologiques, un blog, des jeux et bien plus encore.

L'Association soutient également les producteurs, commerçants et fournisseurs de services éco-responsables suisses non seulement en leur mettant à disposition une plateforme complète de gestion de leur « magasin en ligne » et tout le cycle de vie depuis la commande jusqu'à la livraison, mais également des services de support et conseils, notamment informatiques, pour s'assurer que ces « fournisseurs » peuvent assurer une présence en ligne optimale et augmenter la vente de leurs produits et services. Le tout pour un coût très dérisoire, juste de quoi permettre à la plateforme de fonctionner de manière professionnelle, ainsi que l'association.

Nous ne nous faisons pas de bénéfices !

**Le contexte**

L'association a été récemment créée et nous sommes dans la phase de préparation de lancement des activités. L'objectif étant ces 6 prochains mois de :

1. Finaliser la préparation technique de la plateforme.
2. Finaliser les aspects opérationnels importants de l'association.
3. Se créer un réseau de partenaires pour vendre sur notre plateforme.
4. Se faire connaître auprès du grand public.

**Description:**

Dans le cadre de nos activités de sensibilisation auprès des enfants sur le thème de la durabilité, l'Association Mon Eco Pote a l'ambition de développer un petit jeu video sur le thème de la durabilité afin d'explorer ce domaine et voir s'il pourrait y avoir un intérêt auprès des plus jeunes.

### **Les compétences demandées:**

Une personne ayant déjà travaillé dans le domaine du développement de jeux vidéo avec de l'expérience dans le développement C# et idéalement l'utilisation de la plateforme Unity.

### **Autres informations**

Comme indiqué cette position est à 100% en télétravail, mais nous mettrons à disposition des outils de bureautiques en ligne (via Infomaniak Kdrive) ainsi qu'une coordination et collaboration hebdomadaire sur les différents sujets traités. Nous aurons également l'occasion de nous rencontrer durant votre mission.

### **Pourquoi travailler pour nous ?**

En dehors de l'aspect « travailler pour une association sans but lucratif », nous vous offrons la possibilité de gagner de l'expérience au sein d'une association active dans le domaine du développement durable qui vous permettrait de pouvoir vous rediriger dans ce domaine si besoin. La plateforme My Eco Best Friend étant le cœur du métier de l'association, vous aurez également l'opportunité de gagner en expérience dans le domaine de l'informatique. Enfin la plupart des missions au sein de l'association s'effectueront sous forme de missions courtes ou moyens termes et gérée sous forme de projets. Les 10 ans d'expérience en tant que chef de projet du fondateur vous permettra également de pouvoir gagner de l'expérience dans le domaine de la gestion de projet.

A la fin de votre mission, l'association émettra un certificat de travail comme preuve que vous avez bien travaillé pour nous.

### **Comment postuler :**

Vous pouvez envoyer un email à [contact@myecobestfriend.com](mailto:contact@myecobestfriend.com)

Dans le présent document, les termes employés pour désigner des personnes sont pris au sens générique; ils ont à la fois valeur d'un féminin et d'un masculin.

### **Plus d'infos ?**

Envie d'en savoir plus sur l'association ? Jeter un œil à nos nombreuses vidéos en ligne :

