

La Manivelle Lausanne cherche un.e bénévole pour le cercle logistique - objets

Contexte et rôle

Les activités se développent depuis 2019, les bénévoles actuels ont besoin de forces additionnelles pour pérenniser le projet de la première bibliothèque d'objets vaudoise. La personne sera intégrée à une équipe motivée et dynamique, ouverte à de nouvelles idées et initiatives, permettant d'améliorer jour après jour la structure mise en place.

Dans ce contexte, nous cherchons quelqu'un pour le cercle logistique, qui aura le rôle de garantir le bon fonctionnement des objets. Une formation sera donnée au début, permettant de connaître le fonctionnement global de l'association ainsi que les outils informatiques déjà mis en place. La personne remplira ensuite son rôle de manière autonome, avec beaucoup de liberté.

La personne sera aussi bienvenue lors des sorties informelles organisées mensuellement par la Manivelle.

Qualités recherchées

Aimer bricoler et avoir quelques connaissances permettant de faire des réparations simples

Avoir l'esprit d'initiative

Aimer travailler en équipe dans une structure associative

Engagement

Entretien des objets:

~1 permanence par semaine permettant de garantir le bon fonctionnement des objets (maintenance et éventuelle réparation).

Réunion mensuelle (pas obligatoire mais fortement recommandée):

La Manivelle se voit pour une réunion mensuelle où l'ensemble des personnes est si possible présent.

Tâches

En intégrant le cercle logistique, le ou la bénévole s'occupera des activités suivantes:

- Assurer le bon état des objets (plan de maintenance)
- S'assurer que les objets hors service soient réparés le plus rapidement possible
- S'assurer que tous les consommables sont disponibles
- Évaluer les propositions de donation avec l'aide des autres bénévoles
- Répondre aux emails concernant la logistique (1-2 email/sem. essentiellement lié aux dons)
- Rechercher les objets stratégiques en respectant le budget
- Gérer le tri annuel des objets non loués
- S'assurer que le stockage des objets soit optimum dans la bibliothèque